

书单推荐

如果你对计算机很感兴趣或者想在这个行业做的好一点，请往下阅读，如果你只是想混两年赚点钱就再见，那这篇文章不适合你。

书中自有颜如玉，书中自有黄金屋，从业十余载读过不少书籍。取其精华去其糟粕便形成了自己的知识体系，加以实践加深印象。

好的书总是让人醍醐灌顶，读起来沁人心脾。个人认为一本好书应有如下特质：

1. 简洁通俗易懂的文字描述并附图
2. 豆瓣书评7分以上
3. 由浅入深娓娓道来

一本好书价格也不低，赶在双十一、618等大促活动可以多囤一些慢慢看。一天之计在于晨，个人认为早晨读书是记忆最深刻，理解最清晰的时间。通常我会利用早晨上班路上地铁时间看书，大概1个小时多。同时会随身带一本书，利用一些碎片时间阅读，保证每天阅读2-3小时的阅读时间。

知识通常是点，随着阅读量的增加会逐渐形成面。对于计算机这个行业（尤其是后端开发人员）涉及的面很多，包括不限于：操作系统、编程语言、网络、数据库等。我会每个分类的书都买几本，并在一段时间内专项阅读，比如花1年的时间阅读Linux操作系统和性能调优相关的书籍，1年后再去看数据库相关的书籍。经过长时间的积累，就可以把这些面逐渐串起来形成一个立体的知识体系。

在工作十年中，我认为无论是日常开发还是排查各种稀奇古怪的问题，都离不开大学课程中的几门基本课程：

1. 操作系统
2. 编程语言基础
3. 数据库
4. 网络
5. 算法

所以我买的书基本是围绕这5大件的。我很少去学习和关注框架（如spring、hibernate），虽然其中蕴含了编程大师们对软件架构的深入理解，为了可扩展和性能用尽各种设计模式，但我确实对此不感兴趣。很多人花费大量的时间去阅读这些源码，倒也是值得的，而有些还看什么所谓的诺依、瑞吉外卖的源码，可以说浪费时间和精力了。我通常会跟着书中的内容，去看看操纵系统内核源码、JVM源码等，因为：

1. 大厂面试必问
2. 在大厂工作必会遇到网络、操作系统、编程语言等更重基础性的问题，如：调优、借鉴一些底层算法和方案实现应用层的功能、解决底层bug（在极端流量下，底层代码也不一定那么可靠）

对于计算机领域的一项技术通常可以用三本书搞清楚：

1. 一本入门书籍，能够说清楚这项技术做什么的，怎么实践用起来。如：《MySQL必知必会》教你怎么使用MySQL
2. 一本深入了解原理的书籍，能够说清楚这项技术中具有代表性的程序或已落地方案的原理。如：小孩子的《MySQL是怎样运行的》从源码层面分析MySQL
3. 一本系统性的原理+实践的书籍，理论和实践结合加强原理的深入理解。如：《高性能MySQL》

搞清楚一项技术虽然用三本书就够了，但不代表只要读了3本就能精通了。通常我会围绕一项技术领域，去阅读官方文档、论文、大量相关的原理性书籍、翻看自己感兴趣的源码（我阅读过Linux内核源码、glibc源码、JVM源码、MySQL源码）。不断强化这项技术的知识体系，进行更深层的理解。只有不断强化这些知识理论，才能在实践中遇到问题解决问题。这个强化的过程是最重要的，如果你只读三本书，很容易忘记书中的内容，只有后续不断强化才能彻底记住。

下面我罗列出阅读过以及一些待阅读的书籍，这些都是我精挑细选的，包括：业内非常出名的著作、豆瓣高分书籍。

C&C++

- C++ primer
- C缺陷与陷阱
- C语言程序设计：现代方法
- Unix环境高级编程
- Unix网络编程
- CPU眼里的C/C++
- C和指针

Java

- Effective Java
- Java并发实现原理
- 深入理解Java虚拟机
- 垃圾回收算法与实践
- 新一代垃圾回收器ZGC设计与实践

- Java并发编程实战
- Java核心技术
- Netty权威指南
- 自己动手写Java虚拟机
- Java虚拟机规范

数据库

- MySQL必知必会
- 高性能MySQL
- 高可用MySQL
- MySQL是怎样运行的
- MySQL技术内幕
- 数据密集型系统设计
- 数据库系统概念
- DBA实战手记
- Redis设计与实现
- 这就是搜索引擎
- Elasticsearch源码解析与优化实战
- 深入理解ElasticSearch

架构与设计

- 架构即未来
- 凤凰架构
- Google软件工程
- Google系统架构解密
- 领域取得设计
- 系统架构
- 系统之美
- 架构整洁之道
- 亿级流量系统架构设计与实战
- 大型网站技术架构
- 深入分析Java Web技术内幕

分布式

- 分布式系统原理与规范
- 从Paxos到Zookeeper
- 深入理解分布式共识算法

操作系统

- Linux鸟哥私房菜
- 深入Linux内核架构
- Linux高性能网络详解：从DPDK、RDMA到XDP
- 操作系统真象还原
- 30天自治操作系统
- 深入理解计算机系统
- 高性能Linux服务器构建实战
- 深入理解Linux进程与内存
- Linux内核设计与实践

网络与协议

- TCP/IP详解
- Wireshark网络分析就这么简单
- 深入理解Linux网络
- 图解TCP/IP
- 图解HTTP

容器

- 第一本Docker书
- Docker源码分析
- Docker技术入门与实战

性能

- 性能之巅
- BPF之巅
- 深入理解软件性能
- 图解性能优化

计算机组成原理

- 现代CPU性能分析与优化
- 超标量处理器设计
- 高性能超标量CPU
- 计算机组成与设计
- 计算机体系结构量化研究方法

其他

- 程序员的自我修养
- 同构-编程中的数学
- 计算广告
- 程序化广告
- 编码：隐匿在计算机软硬件背后的语言
- 只是为了好玩：Linux之父林纳斯自传

这些书大部分都很厚，也很深奥，很多都需要看2遍以上才能读透。这些绝不是为了应付面试的八股文，也不要奢求几个月内就看完成为行业大师。10年磨一剑，计算机这个行业没有捷径可言。技术在不断更新，无论是火爆前沿的技术，还是所谓的高并发都离不开这些万年不变的基础技术。网络上到处充斥着行业不景气，找不到工作，而我身边无论是被裁员还是主动离职的，纷纷都进了百度、阿里、腾讯、字节等大厂，年龄很多都是30岁以上的，他们无疑是这个行业的佼佼者。我的一个入职字节的前同事（女孩）曾经因为书架坏了，被一堆掉下来的书砸倒。

最后希望坚持读到这里你，不再纠结与迷茫，远离网络的喧嚣，静下心来，持续认真阅读上面罗列的每一本书。10年里，你会脚踏实地仰望星空。